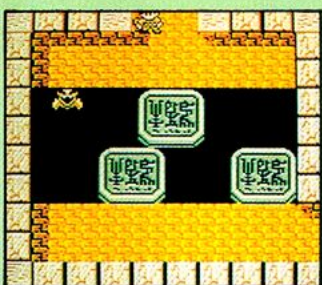
キングコング2

甦る伝説

1Mbit ROM採用
ROM CARTRIDGE RC745

解明される謎、甦るコング伝説！

手に汗握るアクションと緻密なストーリーが君を冒険へとかきたてる。

　キングコングは生きていた――――。しかしビルからの墜落によって瀕死の状態が９年間も続いている。キングコングの命を救う道はただひとつ、巨大な人工心臓の移植しかない。そのためには大量の輸血用血液が必要だ。第２のコングの血液が〃
――――若き探険家ミッチェルはキングコング医療チームのエイミー女医の要請を受け、「第２のコング」を求めて、「コング伝説」の継承の地ゴルネボ島へと旅立った。

SHOCHIKU-FUJI CO., LTD.
DE LAURENTIIS ENTERTAINMENT GROUP

RC745

¥5,800

- この商品はMSX2専用です。
- １人用、キーボードおよびジョイスティック使用可。
- ゲームの性質上、弊社の「コナミのゲームを10倍たのしむカートリッジ」には対応していません。
- お使いになる前に中の「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

T4988602 51274 8

コナミ株式会社

キングコング2

甦（よみがえ）る伝説（でんせつ）

RC745

MEGA ROM MSX 2

1. ストーリー

——ニューヨーク、世界貿易センタービル。キングコングは戦闘機の一斉攻撃により、ついに墜落した……。誰もが皆、コングの死を確信した。しかし……。キングコングは生きていた。
——ジョージア大の大学病院。人工生命維持装置によって９年間も無意識のまま生き続けてきたキングコング。病状は悪化の一途をたどり、もはや彼のオリジナルの心臓では生命の維持が不可能なまでの危機に瀕していた。キングコングの生命をさらに延ばす方法は唯ひとつ……巨大な人工心臓の移植以外にはない。しかし、キングコングに施術するためには大量の輸血用血液が必要である。
……エイミー女医をはじめとするキングコング医療チームは、唯一の希望である「第２のコング」の血液入手計画に全てを賭けた。「第２のコン

グ」とは何か。ゴルネボ島に語りつがれている「コング伝説」の護り神……それが「第２のコング」とされているが確認できた者は誰ひとりとしていない。

———「コング伝説」……秘められた伝説が語る謎、また謎。
若き探険家ミッチェルはエイミー女医の依頼をうけ「第２のコング」を求めてゴルネボ島に旅立つ決意を固めた。
キングコング医療チームは、ミッチェルに全てを託し、人工心臓移植手術の準備を整えた。

———急げミッチェル！　キングコングの生命に危険サインが点灯している！
「コング伝説」をもとに「第２のコング」を見つけ出し、キングコングの生命を救え！

INDEX

2. 遊び方

1．このゲームは1人用です。
2．キーボード、ジョイスティックのどちらでも遊べます。
3．スペースキー（またはショットボタン）を押すとゲームがスタートします。
4．ゲームは「コング伝説」の謎を解き、島内の各所に隠されているアイテムを捜し出し様々な敵を倒し、レディコングを発見することを目的とします。
5．プレイヤーは最初、30のLIFEと200のGOLDを持っています。LIFEが0になるとゲームオーバーです。LIFEは敵や仕掛けに衝突したり、虫にさされるなど病気にかかったときに減少して行きます。
6．LIFEは食事や宿泊、治療によって回復します。
7．プレイヤーが敵を倒すとEXP(経験値)が増加します。 EXPが100増えるごとにLEVELが増 加します。LEVELには最大LIFE、最大M.P.(マジカルポイント)、強さ(STR)、SPEEDが含まれており、 LEVELが高くなるほどプレイヤーが強くなります。
8．マップ上にはあることをしないと先へ進めない場所がいくつかあります。何をするかはあなた自身で考えて下さい。
9．ゲームを一時中断したいときは F1 キーを押して下さい。もう一度 F1 キーを押すとゲームが再開されます。
10．ゲームオーバーになった時に F5 を押すとコンティニュー（プレイ続行）できます。ただし、ゲームオーバーの音楽が流れているときに押さなければなりません。

3. 操作方法

モード	操作内容	キーボード	ジョイスティック
ゲーム	移動（上下左右4方向）	カーソルキー	レバー
	攻撃	スペースキー	ショットボタン ①
	呪文・アイテム	シフトキー	ショットボタン ②
会話（かいわ）	NEXT（次の文章を表示）	スペースキー	ショットボタン ①
	LEAVE（ゲームモードへ戻る時）	⬇キー	下方向レバー
	コマンド入力	1、2、3キー	——
セレクト	カーソル（➡）の移動	カーソルキー	レバー
	決定及び解除	スペースキー	ショットボタン ①
	SPEED変更	スペースキー	ショットボタン ①
	モードチェンジ（ゲーム↔セレクト）	F2	——
コンティニュー	コンティニュー	F5	——

●武器やアイテム・呪文はセレクトモードでセットしなければ使えません。

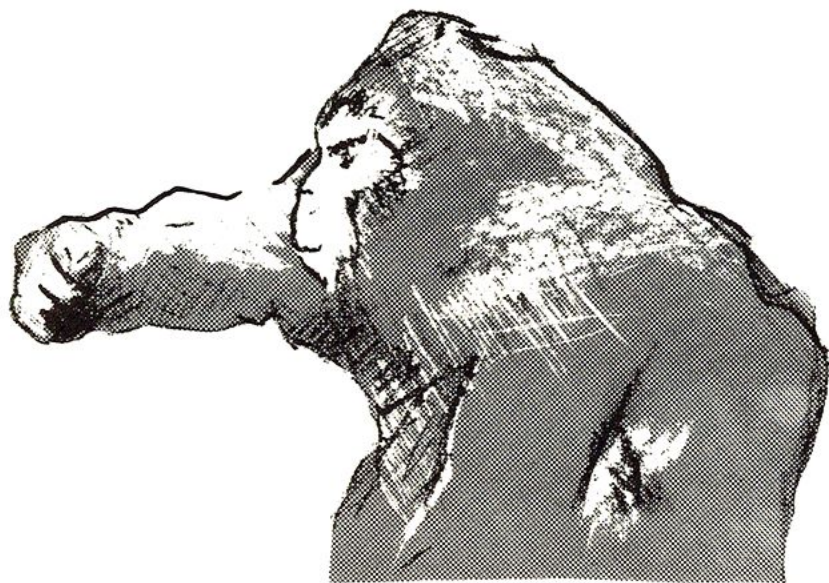
●呪文はM.P.が足りないと使えません。

●セレクトモードでセットされたアイテムには赤い丸が表示されます。

●武器やアイテム・呪文はセットしてもゲームのシナリオ上使えない時があります。

●武器やアイテム・呪文の使い方はあなた自身で考えて下さい。

●スピードはLEVELが10増加するごとに1つずつ増やすことができます。

●ゲームオーバー後、ゲームオーバー音楽が流れている間に F5 キーを押すとコンティニューできます。

4. 会話

●会話モード

会話モードに入るには次の3通りの方法があります。

①マップ内の各所にある建物に入る。

②敵を倒したときに出現する土偶に接触する。

③特定場所で特定のあることを行う。

会話では「コング伝説」にまつわる重要な情報が得られたり、宿泊、食事、買物などが行えます。

宿泊ではゲーム中唯一、M.P.が復活します。食事をとると、メニューによってLIFEが回復するなどの変化が起こります。また、買物では武器を買ったりして、冒険を進めるのに役立てられます。

5.プレイヤー

プレイヤーは探険家のミッチェルです。
様々な武器やアイテム、呪文を駆使してレディコングを見つけ出し、アメリカまで連れて行かなければなりません。

● ミッチェルの状態は次のように分類されています。

①DAYS ……探険をはじめてからの日数です。
②LIFE ………生命力。0になるとゲームオーバーです。
③EXP ………経験値。敵を倒すと増えます。一定値に達するとレベルが上がります。
④LEVEL ……レベルごとに最大LIFE、最大SPEED、強さ、最大M.P.が定められており、レベルが上がるほど各要素の値が大きくなります。
⑤M.P. ………マジカルポイント。呪文を使う力です。M.P.が足りないときは呪文のアイテムを持っていても使えません。
⑥GOLD ……お金。ものを買うのに必要です。
⑦SPEED ……移動する速さです。セレクトモードに表示されます。

● ゲーム中、ミッチェルが持てる武器・アイテム・呪文

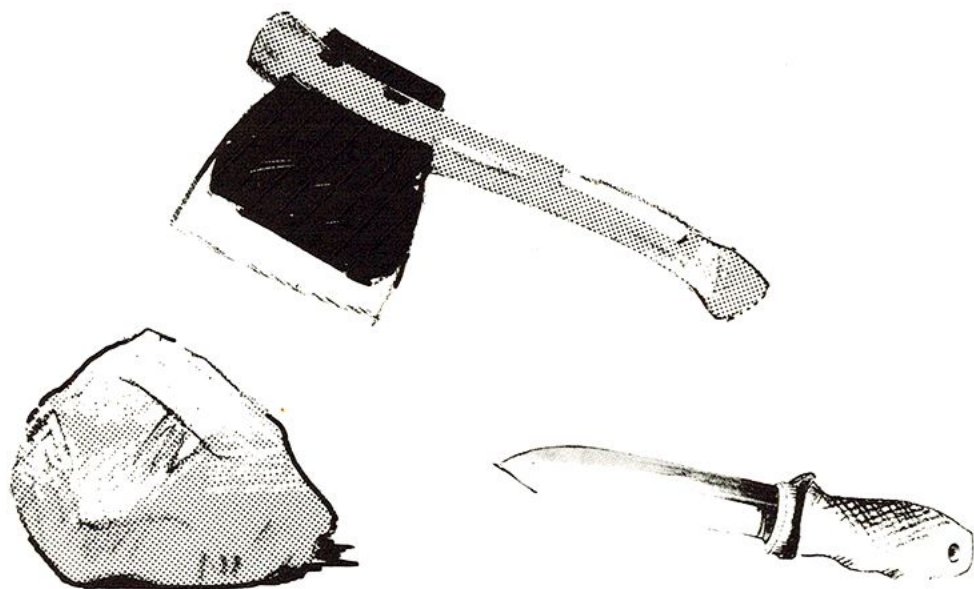
①武器は一種類しか持てません。
②呪文・アイテムは一種類しか持てません。
③手に入れた武器や呪文・アイテムは壊れたりして失う以外は、いくつでも保存することができます。(持ち物の一覧表は F2 キーを押すと見ることができます。その中からどれを使うかは、あなた自身で考えて下さい。)
④プレイヤーの状態によってはセレクトモードでセットしてもアイテムなどが使えない時がありますが、これはシナリオ上の設定のためであり、条件が揃えば使用することができます。

6. 武器

武器はミッチェルが「コング伝説」の謎を解き明かす探険を進めるうえで不可欠なものです。通常、ミッチェルはパンチでしか攻撃できませんが、敵を倒したり、密猟者から買ったりして手に入れた武器を使えば、パンチの何倍かの威力を発揮してゲームを進めるうえで大きな助けになります。
また、武器の中には、特定の敵を倒すために絶対必要なものがいくつかあります。……その武器のことは、ゲームの中で探し出していただくとして、ここでは数多くある武器のほんの一部を紹介します。

ナイフ 敵に与えるダメージがパンチの約1.5倍になります。

石の玉 あまりに重いので押すことはできますが引くことはできません。

オノ なかなか手に入らない武器のひとつです。世の中にはお金で買えないものもあるんですね。

7.アイテム

アイテムは「コング伝説」の謎を解き明かし、レディコングを見つけるために不可欠なものです。数多くのアイテムを手に入れて有効に使いレディコングをアメリカに連れて行って下さい。

GOLD　敵がお金を持っていると、倒したあとに出現します。

ヤクソウ　LIFEの回復、毒消し、病気の治療という効果があります。ショットボタン2を押すと使えます。

鍵　鍵にはいろいろな種類があってそれぞれ使える場所が決まっています。

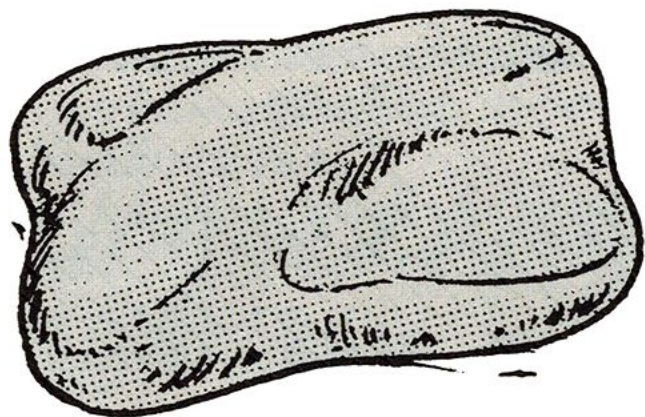
肉　食料になり食べるとLIFEが回復します。ショットボタン2を押すと食べられます。

水ゲタ　水の上を歩くことができます。水ゲタをはくには、セレクト画面でセットすればOKです。

ラクナの玉　コング伝説の語る謎のひとつ「コングの神器」の中の「コングの叫び」を手に入れるための重要なアイテムです。

このほかにもたくさんのアイテムが用意されています。それらのアイテムが何であるかはゲームの中であなた自身が解き明かして下さい。深い謎につつまれた「コング伝説」があなたをとりこにしてしまうでしょう。

☆アイテムはセレクトモードでセットしなければ使えません。

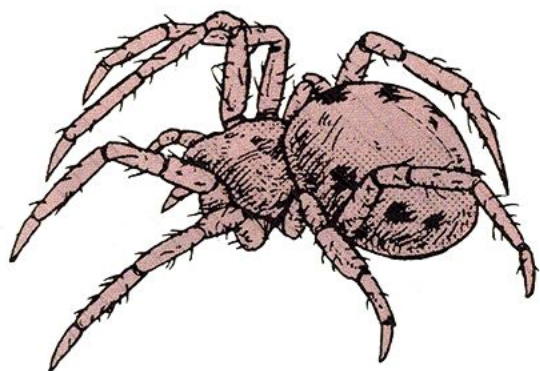
8. 登場キャラクター紹介

ピッグウォーム（PIG WORM）

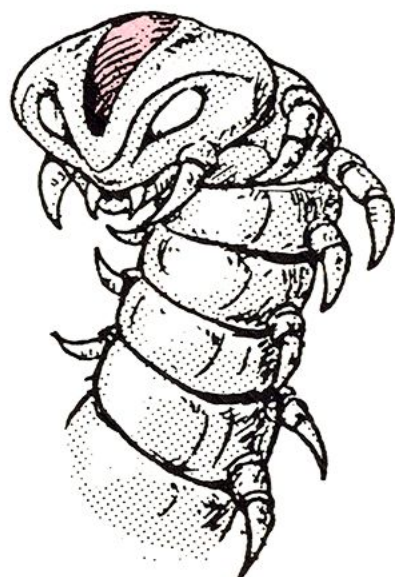
地上をはい回る単細胞生物。群れを成して生息しているが、近づいても反応せず、攻撃はしかけてこない。

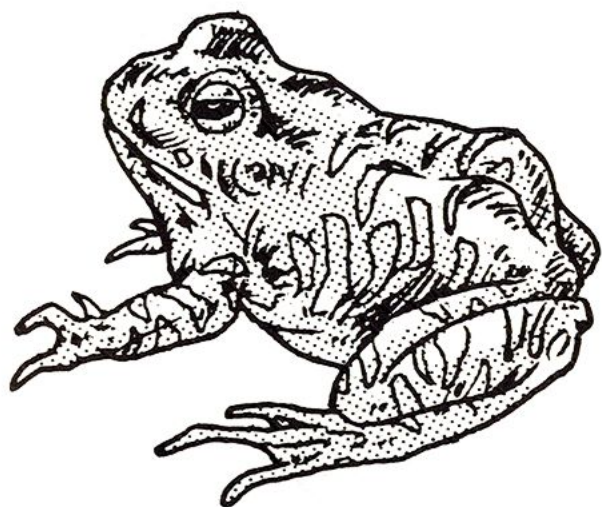
クラブマン（CLUB MAN）

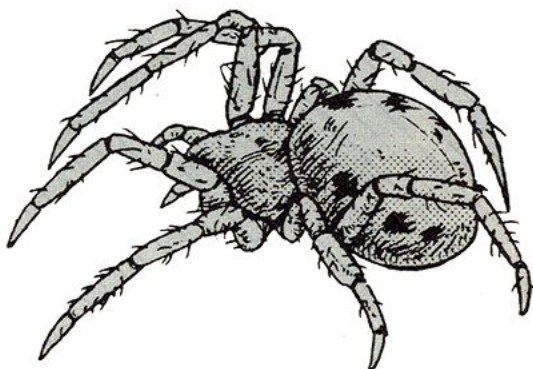
大こん棒を振り回し、攻撃してくる。倒す方法はひとつしかない。

ワイルドボアー（WILD BOAR）

群れを成し、近づく者には一直線に突進してくる。回避し、攻撃せよ。

レッドスパイダー（RED SPIDER）

谷間に住む赤ぐも。糸玉を吐き、獲物を身動きできないようにしてから襲ってくる。倒す方法は限られている。

センチピード（CENTI PEDE）

長いものと短いものがいる。動きを覚えてHIT AND AWAYで倒せ。

ポイズンフロッグ（POISON FROG）

池の中から跳び出し、集団で襲ってくる。困ったときのポイズンフロッグ……。

ビッグスパイダー（BIG SPIDER）

草原に住む大ぐも。胃の中にはあるものが飲みこまれているという。

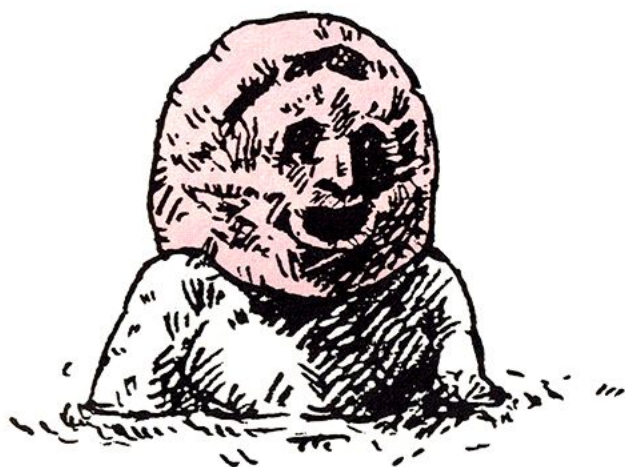
グラスオウガ（GRASS OGRE）
群れを成して行動している。コング伝説では「RODを奪いしもの…」と語られているという。

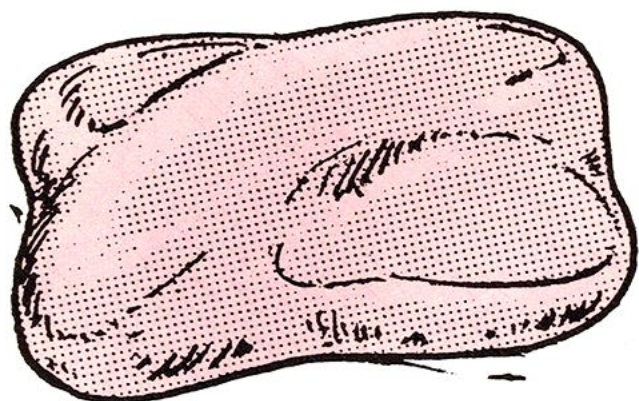
ファルコンバット（FALCON BAT）
ファルコナーの放つ吸血コウモリ。吸いつかれると死ぬまで離れない。

ラット（RATT）
隊列を組み、獲物めがけて次々と突進してくる。遠距離からの突進なので、避けるか真正面から攻撃すると有効。

ファイヤートーテム（FIRE TOTEM）
ジャンプしながら火を吹き攻撃をしてくる。特定の武器でなければ倒せない。

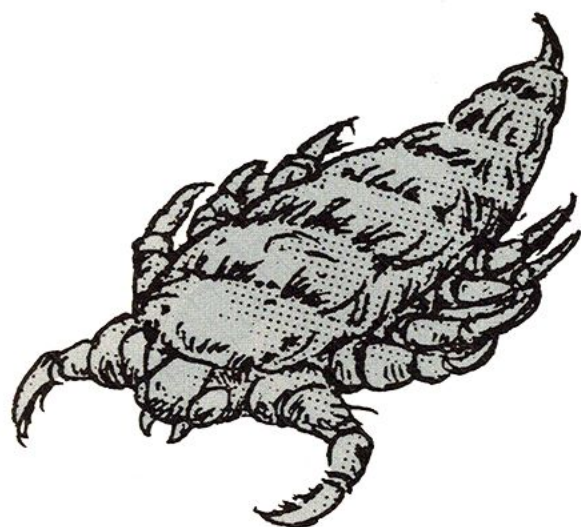
ブーメラン（BOOMERANG）
ブーメランを武器とする種族。ブーメランを放つ前に近づき攻撃すると有効。

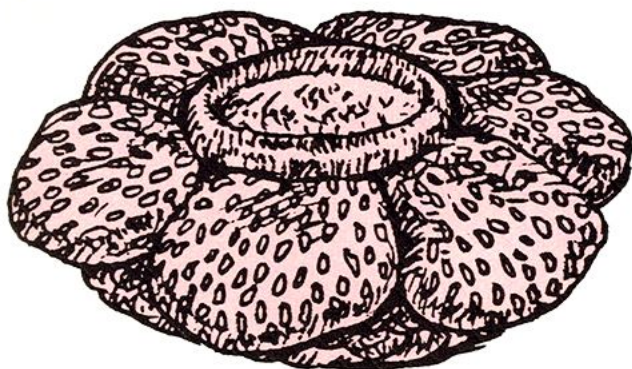
マッドアーマー（MUD ARMOR）
クラブマンと同じ武器で攻撃してくるが、攻撃力ははるかに強い。

ブロウマイアー（BLOW MIRE）
湿地に生息する。水中から突然現われ、泥のかたまりを投げてくる。相手の武器に呪いをかけて使えなくしてしまう仮面族の仲間。

ツインマイアーズ（TWIN MIRES）
双子のブロウマイアー。同時に三発の泥弾を口から吐いて攻撃してくる。仮面族のボス的存在。

スリップスライム（SLIP SLIME）

湿地に生息し、獲物が近づくと取り憑き生命力を吸収する。仮面族の手下。

フィッシュマン（FISH MAN）

赤・青・黒のフィッシュマンがいる。しばらく獲物の動きを見つめているが、突然突進してくる。中でも青と黒のフィッシュマンの攻撃力は強い。

シーロウズ（SEA LOUSE）

浜辺に生息している。海辺から現われ獲物を求めてはい回っている。

ビッグフラワー（BIG FLOWER）
洞穴の奥に咲いているという巨大花。この花を倒した時に何かが現われるといわれている。

ミスター・ルーインズ（Mr. RUINS）
遺跡の守り主で、近づく者には容赦のない攻撃をしかけてくる。

S.O.D.
地の底にある奈落への入り口に浮いている。うまく乗り移るテクニックが要求される。

9. テクニック

- 敵にはそれぞれ性格があります。GOLDを持っている敵、薬草を持っている敵、M.P.を上げられる敵……。はやく覚えて旅の準備を万全にしよう。
- 敵の名前や、会話で得た情報は残らずメモしよう。
- 倒す方法が決まっている敵をはやく覚えよう。
- 後方からの攻撃はかなり有効！
- 宿のある場所をメモしておいて、危険になったらアウトになる前にLIFEを戻しておこう。
- 一画面一画面をメモして、ゴルネボ島のマップを作ろう！
- 武器の選択は早めに行うとよりスピーディにゲームが進むぞ。
- 地下への入口がそれぞれどこへつながっているのか覚えておこう。
- コングの命はあとわずか！　早くレディコングを探し出しアメリカに連れていこう。
- 攻撃したときの音の違いに注意すればどの敵にどの武器が有効かわかるぞ！

- 落丁・乱丁を除き、この取扱説明書の再発行はいたしません。
- この製品は、MSX2規格のパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。
- カートリッジを着脱するときは必ず本体電源をOFFにしてください。
- 精密機器ですから絶対分解しないでください。
- 長時間にわたりゲームをする時は、1時間ごとに10分〜20分の休憩をしましょう。
- この商品はコナミ工業株式会社が開発したオリジナル作品です。当社の許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物などの、全部または一部を複製することを禁じます。
- 「キングコング2―甦る伝説―」はゲームの性質上、「ゲームを10倍たのしむカートリッジ」は使用できません。